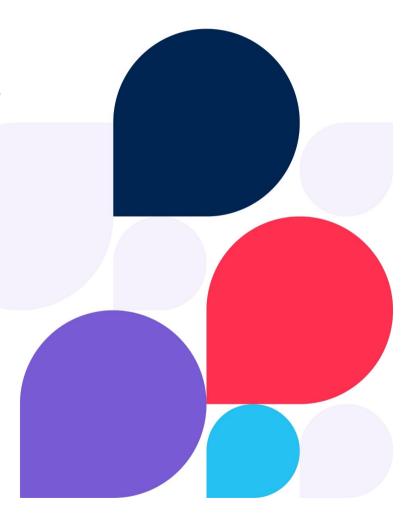




Transición hacia un nuevo modelo de aprendizaje y desarrollo.

Olga Herrero oherrero@gmail.com

Oscar Dalmau odalmau@ucf.cat

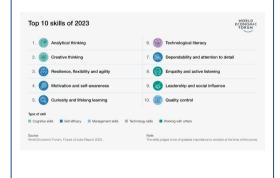


Punto de partida

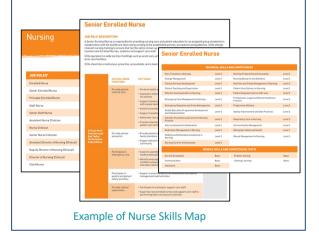


1. Los cambios globales

económicos, sociales, políticos y culturales que se están produciendo en la sociedad impactan de forma significativa en el marco de las competencias de los profesionales en las organizaciones.



2. También las transformaciones a nivel sectorial y corporativo, a partir de la estrategia de poner a la persona (sea ciudadano, cliente, paciente, empleado, etc.) en el centro de todas las políticas organizativas con la implementación de nuevas soluciones y de mayor valor.



3. Necesidad de rediseñar los modelos de F/A/D y su valor:

- la creación y el desarrollo de experiencias formativas,
- ofrecer respuestas en clave <u>reskilling y</u> <u>upskilling</u>
- asegurar la transferencia de los aprendizajes en una formación <u>basada en</u> <u>evidencias</u>,
- integrar la <u>digitalización</u> como una oportunidad de tejer y de extender las <u>estrategias de conocimiento</u> y de multiplicar la capacidad de aprendizaje
- Potenciar <u>learnability</u> y autodesarrollo

Y que no tan solo permitan la transferencia de conocimientos y aprendizajes sino que sean generadores de ellos.



5 atributos clave en los modelos de F/A



EMPODERADOR



COMPETENCIAL



EXPERIENCIAL



SOCIAL



TRANSFORMADOR



¿Para quién?

- La persona en el centro.
- Autorresponsabilidad
- Engagement
- Aprendizaje autónomo, abierto y personalizado
- PLE
- Learning Analytics y Data Driven
- Learnability
- Etc.

¿Qué?

- Competencias, habilidades, actitudes.
- Utilidad y practicidad.
- Agilidad y accesibilidad.
- Taxonomías competenciales
- Upskilling y reskilling
- 70:20:10
- Learning in the Flow of work.
- · Skills academys
- Etc.

¿Cómo?

- Experiencias activas, inmersivas, vivenciales.
- Emociones.
- Ciclo de KOLB
- Gamificación, simulación, vídeos inmersivos, RV, ...
- Entornos de práctica digital
- Feedback personalizado
- Etc.

¿Con quién?

- Aprendizaje participativo y colaborativo
- Aprendizaje informal y social
- Co-creación
- Ecosistema y red
- Comunidades de práctica
- Aprendizaje entre pares
- Formadores internos
- Etc.

¿Para qué?

- Propósito
- Valor
- Innovación y creatividad
- Out of the box
- Aprendizaje basado en retos
- Indagación y experimentación
- Rediseño, prototipaje e iteración.
- Etc.

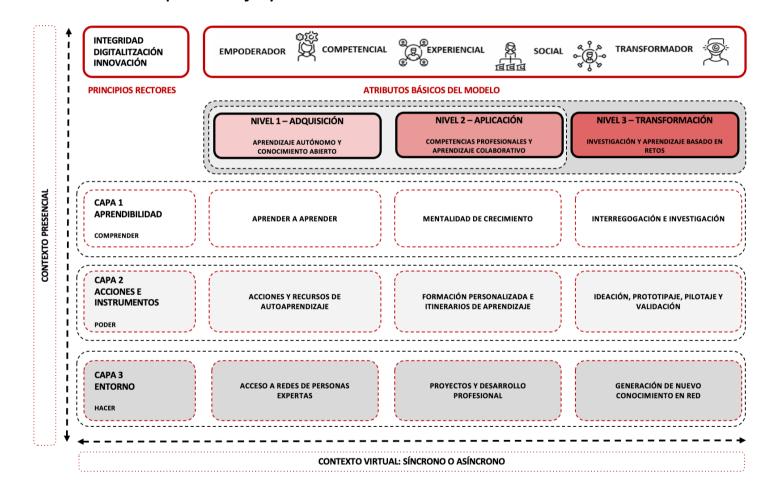


Ejemplo 1. EAPC



Modelo de aprendizaje y desarrollo







Ejemplo 2. UCF







Data de competencias y desempeño.



Redes de expertos y profesionales.

Comunidades de práctica

Co-creación y Trabajo en equipo

